

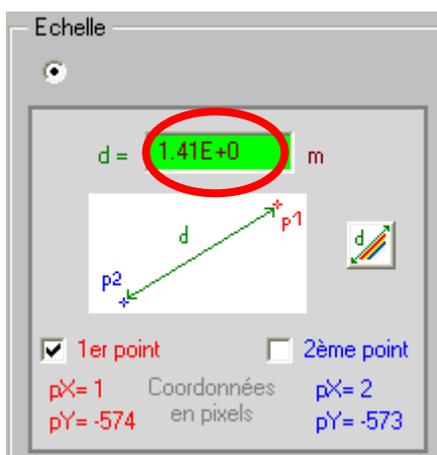
MODE D'EMPLOI SIMPLIFIÉ DU LOGICIEL AVI MECA



Ouvrir un fichier au format vidéo avi



Activer la loupe



Étalonner les dimensions de l'image :

- Cocher 1^{er} point,
- Cliquer sur ce point dans la vidéo,
- Cocher 2^{ème} point,
- Cliquer sur ce point.

Entrer, à l'aide du clavier, la distance en mètre séparant ces deux points.



Passer d'une image à la suivante



Choisir un repère d'espace.
Les coordonnées des marques seront calculées à partir de l'origine choisie.



Choisir une image origine des dates.

t (s)	x (m)	y (m)
0,000	0,00E+0	1,00E+0
0,050	3,40E+1	5,20E+1
0,100	6,70E+1	9,30E+1
0,150	1,00E+2	1,30E+2
0,200	1,32E+2	1,62E+2

Pointer les positions successives du projectile à l'aide de la souris.

Chaque clic pose une marque et fait avancer l'animation d'une image.
Les résultats sont présentés sous forme de tableau.



Envoyer les données expérimentales acquises dans le tableur Regressi.